Приложение 3

**Проект «Летние Просветительские игры»**

**«Летние Просветительские игры»** - это всероссийские интеллектуально-развлекательные состязания для детей, отдыхающих в детских оздоровительных лагерях, направленные на просвещение и всестороннее развитие молодежи в каникулярное время.

**Цель Игр:**

Непрерывный процесс просвещения молодежи в течение всего года, в том числе - в каникулярное время, с целью формирования личности нового юного человека будущего, стремящейся к самореализации и позитивной эволюции себя и мира вокруг.

**Предпосылки:**

* На Первые Всероссийские Просветительские игры (2 апреля - 19 мая) зарегистрировалось более 100 тысяч старшеклассников и учащихся 1-2 курсов ссузов со всей России, что показало заинтересованность участников в знаниях и этом формате

**Даты проведения:** 1 июля - 31 августа

**Участники:**

* Все желающие и зарегистрировавшиеся на сайте Игр дети любого возраста, отдыхающие в детских оздоровительных лагерях РФ, подтвердивших участие в проекте.
* Рекомендованный возраст участников: 14-18 лет.

**Концепция:**

* Онлайн-регистрация участников на сайте Игр
* Общий всероссийский индивидуальный соревновательный зачет с онлайн-рейтингом
* Онлайн- и офлайн-форматы состязаний
* Автоматизированный подсчет баллов
* Каждый участник может принять участие в каждом испытании один раз за весь период проведения Игр
* Система поощрения лагерей и вожатых.

**Треки:**

* Общие знания;
* Социальная ответственность;
* Культура и искусство;
* Предпринимательство.

**Состязания:**

1. **«Просветительский хакатон»**: необходимо придумать просветительский проект и презентовать его экспертной комиссии и другим участникам;
2. **«Интеллектуальный квест»**: квест по лагерю с разноформатными заданиями и загадками;
3. «**Лингвистическая игра**»: чемпионат по лингвистической настольной игре (более известной как “балда”) в формате 1 на 1;
4. **«Добрые дела»**: выполнение «добрых дел» в рамках лагеря (аналог пионерского субботника);
5. **«Культурная викторина»:** викторина на знание кинематографа и музыкальных композиций.

**Дополнительное задание: «Онлайн-конкурс по созданию айдентики Игр»**: необходимо придумать и загрузить на сайт Игр девиз, гимн и маскот, подходящие Играм. Лучшие разработки лягут в основу айдентики, которая будет официально закреплена за проектом, а их создатель станет амбассадором Игр.