**Положение**

**о проведении Окружного финала**

**военно-спортивной игры «Зарница-2014»**

**1. Общие положения**

Окружной финал военно-спортивной игры «Зарница-2014» (далее - финал игры «Зарница-2014») проводится Государственным автономным образовательным учреждением среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж», в рамках реализации перечня мероприятий подпрограммы «Поддержка и развитие детского и молодёжного образования и творчества» Ведомственной целевой программы «Развитие образования, культуры и молодёжной политики Чукотского автономного округа в 2014 году» Государственной программы «Развитие образования, культуры и молодёжной политики Чукотского автономного округа в 2014-2018 годах», утвержденной приказом Департамента образования, культуры и молодежной политики Чукотского автономного округа от 25.12.2013 г. № 01-21/536, плана работы Департамента образования, культуры и молодежной политики Чукотского автономного округа на 2014 год, исполнения мероприятий приоритетного национального проекта «Образование» и реализации национальной образовательной инициативы «Наша новая школа.

**2. Цели и задачи**

**2.1. Целями финала игры «Зарница-2014» являются:**

* патриотическое воспитание детей и молодежи, формирование чувства гордости и уважения к Российским Вооруженным Силам, подготовка юношей к военной службе;
* пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
* развитие инициативы и самостоятельности подрастающего поколения на основе игровой деятельности;
* проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке.

**2.2. Задачами финала игры «Зарница-2014»** **являются:**

* проверка эффективности процесса военно-патриотического воспитания учащейся молодежи средствами культурно-досуговой работы;
* актуализация имеющихся у подростков знаний, умений и навыков в области безопасного поведения в различных жизненных ситуациях;
* воспитание уверенности в себе и своих силах, ответственности за свою и чужую жизнь;
* развитие внимания, быстроты реакции в ситуациях, смоделированных военно-патриотической игрой;
* развитие коммуникативных качеств;
* совершенствование процесса военно-патриотического воспитания учащейся молодежи, разработка практических рекомендаций.

**3. Участники финала игры «Зарница-2014»**

Участниками финала игры «Зарница-2014» являются команды учащихся и студентов:

- общеобразовательных организаций муниципальных районов и городского округа Анадырь Чукотского автономного округа;

- государственных автономных образовательных организаций профессионального образования Чукотского автономного округа;

- Государственного автономного общеобразовательного учреждения Чукотского автономного округа «Чукотский окружной профильный лицей».

Финал игры «Зарница-2014» проходит в двух возрастных группах:

**I группа:** сборные команды учащихся общеобразовательных организаций муниципальных районов, городского округа Анадырь Чукотского автономного округа. Состав команд – **9 участников 1998-2000 годов рождения** (участнику должно быть не более 16 лет 4 месяцев 29 дней включительно на день окончания соревнований), **(6 юношей, 3 девушки и 1 руководитель команды)**.

**II группа:** команды учащихся и студентов государственных автономных профессиональных образовательных организаций Чукотского автономного округа, Государственного автономного общеобразовательного учреждения Чукотского автономного округа «Чукотский окружной профильный лицей».

Состав команды - **9 участников 1996-1998 годов рождения** (участнику должно быть не более 18 лет 4 месяцев 29 дней включительно на день окончания соревнований), **(6 юношей, 3 девушки и 1 руководитель команды)**.

Сборные команды I и II группы соревнуются в одни сроки.

**Команды, которые не успели сформировать состав до даты подачи заявок (15 февраля 2014 года) на финал игры «Зарница-2014» не выезжают.**

**4. Сроки и место проведения финала игры «Зарница-2014»**

Финал игры «Зарница-2014» проводится в г. Анадыре Чукотского автономного округа, в период с 20 марта по 3 апреля 2014г., на базе Государственного автономного образовательного учреждения среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж».

**5. Организационный комитет**

Учредитель финала игры «Зарница-2014» - Департамент образования, культуры и молодежной политики Чукотского автономного округа.

Организатор финала игры «Зарница-2014» - Государственное автономное образовательное учреждение среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж», при поддержке силовых структур Чукотского автономного округа.

**Непосредственное проведение финала игры «Зарница-2014» осуществляет Штаб игры, который формируется и утверждается Оргкомитетом финала игры «Зарница-2014».**

**В состав Штаба игры входят: представитель Оргкомитета, начальник Штаба - главный судья, заместитель начальника Штаба, секретарь, врач, судьи (члены судейской бригады), руководители команд.**

Проведение соревнований и конкурсов, а также судейство осуществляет судейская коллегия, формируемая по каждому виду Программы финала игры «Зарница-2014» Штабом игры. Судейскую коллегию возглавляет начальник штаба - главный судья. Судейская коллегия руководствуется данным Положением, ежедневно подводит итоги конкурсов и соревнований, и объявляет их участникам.

Штаб игры, в составе начальника штаба-главного судьи, заместителя главного судьи, судей, руководителей команд проводит ежедневное обсуждение итогов конкурсов и соревнований, планирование соревнований следующего дня. Руководители команд могут просить у начальника штаба – главного судьи разъяснения по условиям проведения и оценивания соревнований и конкурсов, и вносить предложения.

**Все решения после обсуждения принимаются начальником Штаба - главным судьей единолично и оформляются приказом**. **Приказы начальника Штаба - главного судьи не обсуждаются и обязательны для выполнения всеми участниками финала игры «Зарница-2014» и членами Штаба.**

**Руководители команд не могут входить в судейскую коллегию, не допускаются к проведению конкурсов и соревнований, не должны оказывать никакого давления на судей.**

**6. Программа финала игры «Зарница-2014»**

В Программу финала игры «Зарница-2014» входят:

***I. Конкурсы:***

«Визитная карточка»;

«Ратные страницы истории Отчества»;

«Статен, строен, уважения достоин!»;

«Если ты остался один на один с пострадавшим»;

«Лучший Командир»;

«Рукопашный бой».

***II. Военизированные соревнования:***

«Снайпер»;

«Разборка и сборка автомата Калашникова»;

«Одевание «ОЗК»;

«Пейнтбол»,

«Военное ориентирование».

***III. Спортивные соревнования:***

«Комбинированная эстафета»;

«Комплексное силовое упражнение»;

«Упражнение на перекладине - подтягивание».

**7. Финансовые условия проведения финала игры «Зарница-2014»**

Расходы на экипировку команд несут муниципальные образования. Экипировка для игры в пейнтбол командам будет предоставлена.

Расходы по командированию команд (проезд, оплату проживания и питания руководителя команды и участников, страхование участников), обеспечению стартового оборудования, изготовлению наградной атрибутики, закупке призового фонда несет Государственное автономное образовательное учреждение среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж».

**8. Подведение итогов и награждение участников**

В каждом виде Программы, в соответствии с условиями проведения конкурсов и соревнований, определяется занятое командой место, что соответствует количеству заработанных командой баллов.

Общий итог финала игры «Зарница-2014» определяется суммой мест, полученных командами (участниками) в конкурсах и соревнованиях. Первенство присуждается команде (участнику), получившему наименьшее количество баллов.

При равенстве набранных баллов преимущество получает команда (участник) с лучшим результатом баллов за военные и спортивные соревнования.

В соревнованиях, проводимых с полным составом команд, порядок занятого места в личном первенстве определяется среди юношей и девушек раздельно.

Команды, занявшие призовые места в общекомандном зачете в финале игры «Зарница-2014» награждаются медалями и дипломами.

Команды, занявшие призовые места в конкурсах и соревнованиях награждаются дипломами.

Победители в личном первенстве в конкурсах и соревнованиях награждаются дипломами и ценными призами.

Всем участникам игры «Зарница-2014» вручаются памятные медали.

**9. Условия проведения конкурсов и соревнований**

***I.Конкурсы:***

***1.1 «Визитная карточка****»*

Участвует все команды (без разделения на возрастные группы) в полном составе. Время выступления 10-15 минут. В произвольной художественной форме участники представляют свою команду.

В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, фонограммы, исполнены песни, танцы, девизы, речевки и т.д. Выступление команды должно быть интересным, зрелищным, художественно выдержанным.

Оцениваются: оригинальность, оформление, артистизм.

**Команда – победитель получает 0,5 балла, эта оценка идет и в общекомандный зачет. Остальным командам баллы прибавляются с шагом 0,5 балла. (т.е. 2 место – 1 балл, 3 место 1,5 балла и т.д.).**

***1.2 «Ратные страницы истории Отечества»***

Конкурс проводится в виде игры-викторины. В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования.

Каждому члену команды предлагается ответить на 25 вопросов, охватывающие тему наступающего «70-летия со дня Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.». Участникам предлагаются задания с выбором одного верного ответа из четырех. На тестирование каждой команде отводится 40 минут.

**За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ на вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов.**

В личном зачёте побеждает юнармеец набравший большее количество правильных ответов среди всех юнармейцев своей возрастной группы. Для выявления победителя в командном зачете, общее количество правильных ответов команды суммируется. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов. В случае равенства результатов команды занимают одинаковое место.

***1.3 «Статен, строен, уважения достоин!»***

Перед проведением конкурса, Штаб игры проводит жеребьевку команд для составления следующих пар: отбираются одна команда I группы и одна команда II группы, оставшиеся 2 команды I группы образуют последнюю пару. Совмещенные команды самостоятельно выбирают одного из 2-х командиров, который будет командовать отрядом (отделением). Форма одежды парадная (обязательно - головной убор), с символикой клуба, объединения или игры.

Конкурс проводится поэтапно на четырех рабочих местах. Место проведения – спортивный зал государственного автономного образовательного учреждения среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж».

**Рабочее место № 1. *Действия в составе отряда (отделения) на месте.*** Построение в 3 шеренги, расчет по порядку, доклад командира отделения главному судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет «на первый-второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, перестроение в 3 шеренги и обратно, повороты на месте, размыкание и смыкание строя.

**Рабочее место № 2. *Действия в составе отряда (отделения) в движении.***Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, движение в полшага, отдание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, прохождение с песней, остановка отряда (отделения) по команде «Стой».

Примечание: перед проведением ***Действия в составе отряда (отделения) в движении* команды участвуют в жеребьевке, для выбора одной из шести строевых песен согласно приложению 4 к настоящему положению.**

**Рабочее место № 3. *Одиночная строевая подготовка*.** Командир отделения определяет двух юнармейцев от отделения, которые по командам командира отделения показывают строевые приемы: выход из строя, подход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, отдание воинского приветствия – начальник слева и справа, возвращение в строй.

**Рабочее место № 4. *«Парад знамен».*** Участники представляют на конкурс знамена (флаги) своих организаций, клубов, объединений. В конкурсе принимают участие 7 человек (командир отделения и 2 знаменные группы, в составе каждой - знаменосец и два ассистента). Атрибуты: парадная форма с аксельбантами, знаменные ленты, перчатки, макеты оружия (автомат, карабин, шашка).

Демонстрируется вынос знамени (флага), показ знамени (флага), смена караула у знамени (флага), склонение знамени (флага).

**Примечание:** все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 10-балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ, - ставится оценка «0»; действия командиров отрядов оцениваются: доклад судьям, подход и отход, правильность подачи команд, строевая выправка, разрешение на уход. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

**При подведении общих итогов, занятое парной командой место, учитывается в каждой из возрастных групп.**

*Например: 1) результаты участия в данном конкурсе парной команды, составленной из двух возрастных групп, занявшей первое место, идут в общекомандный зачет как команде первой возрастной группы и так и команде второй возрастной группы.*

*2) результаты участия в данном конкурсе парной команды, составленной из одной возрастной группы, занявшей первое место, идут в общекомандный зачет каждой из команд.*

***1.4 «Если ты остался один на один с пострадавшим»***.

Данный конкурс направлен на применение теоретических знаний на практике. В конкурсе участвуют все члены команды. Каждая команда получает карточку с практическим заданием – оказание первой медицинской помощи, используя подручные средства и свою аптечку.

Варианты заданий:

1. Оказание помощи пострадавшему при укусе ядовитой змеей.

2. Наложение повязки на нос.

3. Повязка на голову в виде «чепца».

4. Спиральная повязка на грудь при ранении.

5. Остановка капиллярного кровотечения.

6. Остановка артериального кровотечения.

7. Остановка венозного кровотечения.

8. Иммобилизация при переломах костей предплечья.

9. Иммобилизация нижней конечности при переломе голеностопного сустава.

10. Иммобилизация при переломе ключицы.

11. Транспортная иммобилизация при переломе шейного отдела позвоночника

12. Первая помощьпри любом ранении в область грудной клетки.

13. Первая помощьпри любом ранении в область живота.

14. Первоочередные мероприятия по оживлению организма (искусственное дыхание; закрытый массаж сердца).

Участники конкурса выполняют **два практических задания** в соответствии с ситуационной задачей.

На ознакомление с заданием и подготовку всего необходимого отводится 5 минут. На выполнение задания - 5 минут. Как только первые участники приступают к выполнению практического задания, следующие участники знакомятся с содержанием ситуационных задач и готовят все необходимое для демонстрации своего задания.

Критерии оценки выполнения практических заданий:

Безупречное, в границах обозначенного времени, выполнение практического задания участником максимально оценивается в 10 баллов.

Баллы снимаются:

1 балл - несвоевременная подготовка всего необходимого для выполнения задания;

1 балл - за каждую минуту просроченного времени при выполнении задания сверх отведенных 5 минут;

1 балл - неумение обосновать причину выбранного метода оказания помощи;

1 балл - выполнение задания с ошибками, которые не влияют на конечный результат;

8 баллов - не качественное или несоответствующее выполнение задания, которое может привести к ухудшению состояния пострадавшего или привести к осложнениям.

Определение победителя в данном конкурсе осуществляется по количеству набранных баллов. В случае равенства результатов команды занимают одинаковое место.

***1.5 «Командир шагает впереди».***

**Конкурс оценивается в личном зачете за все дни игры (а именно):**

- действия командира отделения (правильность отдачи команд, личная строевая выправка, командный голос). ***Примечание:*** за каждую ошибку в отдаче команды (или за пропущенный строевой прием) командир получает штрафной балл, за демонстрацию образцовой строевой выправки и командного голоса судья может снять с командира штрафные баллы (результаты суммируется, по максимальному количеству набранных баллов определяется первенство командиров);

- в течение всего времени прохождения финала игры «Зарница-2014» ежедневно (на вечернем построении) проводится оценка дисциплины участников команд.

Критерии оценки: аккуратность и чистота содержания спального помещения, соблюдение распорядка дня и правил поведения участников финала игры «Зарница-2014», своевременность построений, дисциплина строя, соблюдение формы одежды, субординация и корректность в общении.

***1.6 «Рукопашный бой».***

Участвуют все команды. Каждой команде отводится 5 минут. Команде юнармейцев предлагается продемонстрировать вольную программу с элементами приемов рукопашного боя без оружия и с оружием (автомат, пистолет, нож, палка, малая сапёрная лопатка и т.д.), музыкальное сопровождение, подготовленное командой (носитель – СD-диск, флэш-карта), **обязательно**.

Критерии оценки: оригинальность, массовость, мастерство исполнения, артистизм, количество примененного разнообразного оружия.

**Судьи оценивают каждый из критериев по пятибалльной системе**, **по сумме баллов определяется занятое командой место и количество набранных баллов.**

***Примечание:*** до начала показательных выступлений каждый участник команды проходит допуск врача.

***II. Военизированные соревнования:***

***2.1. «Снайпер»***

Команда участвует в полном составе, стрельба производится из пневматической винтовки по спортивной мишени № 10, дистанция - 10 метров, количество выстрелов – 3 пробных и 5 зачетных, положение для стрельбы – лежа с упора.

**Победитель в личном состязании определяется по количеству выбитых очков, при равенстве очков преимущество отдается участнику, выбившему большее количество десяток, девяток и т.д. Команда-победитель определяется по сумме выбитых очков. При равенстве очков преимущество отдается команде, участники которой показали лучший результат в личном состязании.**

***2.2. «Одевание «ОЗК» (плащом).***

В соревнованиях принимает участие 3 человека от команды. Соревнование выполняется на время.

***Порядок надевания ОЗК «в виде плаща»***

Заблаговременное надевание ОЗК (плащ в рукава) на незараженной местности проводят по команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы!».

1. Положить ОЗК на землю, оставляя на себе противогаз в походном положении.
2. Достать чулки и перчатки из капюшона плаща.
3. Надеть защитные чулки, застегнуть хлястики, начиная с нижних и завязать обе тесьмы на поясном ремне.
4. Надеть противогаз.
5. Надеть плащ в рукава, накинуть капюшон на голову и застегнуть борта плаща, оставляя противогазовую сумку под плащом.
6. Надеть перчатки.
7. Надеть петли рукавов на большие пальцы кистей рук поверх перчаток.
8. Выполнив норматив, подать установленный сигнал.

Штрафы командные – 2 секунды за каждое нарушение.

1. Нарушение порядка надевания ОЗК.
2. Переворачивание ленты на чулке.
3. Закрепление веревки чулок на обводной веревке противогаза (необходимо закрепление узлом на поясе, либо на бретельке пояса).
4. Не застегнутые шпеньки.
5. Неправильное надевание чулок (перепутаны правый и левый).
6. Петли плаща не одеты на большие пальцы.
7. Не надет капюшон.

**Победитель в личном состязании определяется по наименьшему времени, затраченному на выполнение задания. Команда – победитель определяется по наименьшей сумме времени 3 участников команды.**

***2.3 «Разборка и сборка автомата Калашникова».***

Команда участвует в полном составе, юнармейцы поочередно работают с одним автоматом на время.

Порядок разборки:

1. Отделить магазин;
2. Снять автомат с предохранителя, перезарядить автомат и произвести выстрел в небо 45-90 градусов;
3. Вынуть пенал;
4. Выбить шомпол;
5. Отделить крышку наствольной коробки;
6. Отделить возвратный механизм;
7. Отделить затворную раму с затвором;
8. Отделить затвор от затворной рамы;
9. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборку осуществлять в обратном порядке:

1. Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
2. Присоединить затвор к затворной раме;
3. Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;
4. Присоединить возвратный механизм;
5. Присоединить крышку ствольной коробки;
6. Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель. Нажать на спусковой крючок и поднять переводчик вверх до отказа;
7. Присоединить шомпол;
8. Вложить пенал в гнездо приклада;
9. Присоединить магазин к автомату.

За каждое нарушение порядка и правил сборки и разборки автоматы участник получает 3 секунды штрафного времени, которое суммируется со временем выполнения задания.

**Победитель в личном состязании определяется по наименьшему времени, затраченного на выполнение задания. Команда – победитель определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.**

***2.4. «Пейнтбол».***

В соревновании принимает участие команда в полном составе в соответствующей экипировке.

Штаб игры обязан обеспечить юнармейцев специальным обмундированием, защитными средствами, необходимым инвентарем, провести инструктаж по технике безопасности.

Игра проводится по правилам пейнтбольных соревнований, сценарий соревнований разрабатывает Штаб игры, команды-победители определяются согласно правилам, принятым Штабом игры.

***2.5. «Военное ориентирование».***

В соревновании принимает участие команда в полном составе. Соревнование заключается в прохождении дистанции на время с выполнением заданий на этапах. Прохождение этапов участниками только в полном составе команды. Выполнение заданий на всех этапах обязательно! Невыполнение задания является грубым нарушением! За грубое нарушение условий прохождения этапа команда снимается с соревнований. Итоговое место команды определяется наименьшим временем преодоления дистанции с наименьшим допуском ошибок (штрафных баллов) на этапах. Команды стартуют раздельно, согласно жеребьевке, с интервалом в 15 минут.

Время старта каждой команды фиксируется на старте и отсекается на финише. Штрафные баллы, полученные на всех этапах, суммируются и прибавляются к общему времени команды. 1 штрафной балл равен 30 секундам. Сценарий соревнования, общая длина дистанции определяется Штабом игры.

***III. Спортивные соревнования:***

***3.1. «Комбинированная эстафета».***

Эстафета разработана для проведения в закрытом помещении (спортивный зал)в виде спортивной эстафеты с препятствиями и выполнением силовых упражнений на время.

Каждая команда проходит эстафету отдельно. Перед началом соревнований все участники будут ознакомлены с условиями прохождения трассы.

***3.2. «Комплексное силовое упражнение».***

Участвуеткоманда в полном составе.

В течение 1 минуты выполняется:

- первые 30 секунд – максимальное количество подъемов туловища до касания локтями колен ног из положения лежа на спине, руки за голову, ноги закреплены (допускается незначительное сгибание ног, при возвращении в исходное положение, необходимо касание пола лопатками);

- вторые 30 секунд – без паузы для отдыха перевернуться в упор лежа и выполнить максимальное количество разгибаний рук в упоре лежа (тело прямое, руки сгибать до касания грудью шаблона, при разгибании руки выпрямлены полностью). Количество наклонов, сгибаний и разгибаний рук суммируется.

**По максимальному числу суммы повторений определяется занятое спортсменом место в личном зачете, по сумме выполненных повторений всеми членами команды определяется командное первенство**.

***3.3. «Упражнение на перекладине - подтягивание»***.

Элементы упражнения - подтягивание для юношей:

Выполняется всеми юношами команды. Вис хватом сверху. Положение виса и упора фиксируются, при подтягивании подбородок выше перекладины. Допускается разведение и сгибание ног, отклонения туловища от неподвижного состояния, выполнение упражнения махами и рывками запрещены. В зафиксированном положении разрешено отдыхать, допускаются перехваты. Подход к выполнению упражнения на перекладине допускается после полного окончания выполнения упражнения предыдущим участником.

Элементы упражнения – подтягивание для девушек:

Выполняется всеми девушками команды. Подтягивание выполняется на низкой перекладине. Положение виса и упора фиксируются, при подтягивании подбородок выше перекладины, туловище и ноги прямые и не должны касаться пола, кроме опорной точки (пятки ног).

**Победитель в личном зачете определяется по максимальному числу повторений, по сумме выполненных повторений всеми членами команды определяется командное первенство.**

**10. Решение спорных вопросов**

Руководители команд могут подать письменный протест начальнику Штаба - главному судье в течение часа после проведения одного из Программ мероприятия. Все вопросы, связанные с проведением конкурсов и судейством и не прописанные в данном Положении, решаются на заседании Штаба.

**Окончательное решение по всем вопросам принимает начальник Штаба - главный судья.**

В особых случаях руководитель команды может обратиться письменно к председателю Оргкомитета.

**11. Дополнительные условия**

Для участия в финале игры «Зарница-2014» командам необходимо **до 15 февраля 2014 года** предоставить в Государственное автономное образовательное учреждение среднего профессионального образования Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж» заявки на участие в финале игры «Зарница-2014» согласно приложению 1 к настоящему Положению.

Командам необходимо привезти с собой оригинал справки о проведении инструктажа со всеми членами команды согласно приложению 2 к настоящему Положению.

Команды должны прибывать к месту сбора экипированными в соответствии со списком согласно приложению 3 к настоящему Положению, с собой иметь копию паспорта.

**В случае грубого нарушения одним из участников правил поведения (употребление спиртных напитков, самовольное оставление расположения и т.д.) – вся команда будет отстранена от участия в игре. Расходы по оплате проезда, проживания и питания отстраненной команды несет муниципальное образование, отправившее команду для участия в финале игры «Зарница-2014».**

Документацию направлять по адресу: 689000, г.Анадырь, ул.Студенческая, д.3, тел/факс 8-42722-2-05-57, spo\_chmk@mail.ru

**12. Дополнения**

12.1. Участники, показавшие лучшие результаты в личных зачетах по итогам финала игры «Зарница-2014» в военизированных соревнованиях и в спортивных соревнованиях, решением Оргкомитета представляются к присуждению Премии для государственной поддержки талантливой молодежи в рамках реализации приоритетного национального проекта «Образование» по номинациям «Социально-значимая и общественная деятельность», «Любительский спорт».

При наличии средств возможны поощрения от округа.

12.2. Участники, представленные к присуждению Премии для государственной поддержки талантливой молодежи согласно п.12.1., предоставляют в Департамент образования, культуры и молодежной политики Чукотского автономного округа до 30 апреля 2014 года следующий пакет документов на бумажных носителях и в электронном (отсканированном) виде:

- ксерокопия паспорта (страница с фотографией и страница с постоянной регистрацией по месту жительства);

- ксерокопия страхового пенсионного свидетельства;

- ксерокопия индивидуального номера налогоплательщика (ИНН);

- ксерокопия двух страниц сберегательной книжки, открытой на имя участника в отделении Сберегательного банка в пункте проживания и банковские реквизиты отделения Сбербанка, в котором открыт лицевой счет (БИК, ИНН, КПП, кор/счет банка);

- справка с места учебы участника, о том, что он является учащимся данного образовательного учреждения; в справке название образовательного учреждения должно соответствовать Уставу и оттиску гербовой печати.

Документы направлять по адресу: 6890000, г. Анадырь, ул. Беринга, д.7, каб.225, e-mail: [borodin@anadyr.ru](mailto:borodin@anadyr.ru) с пометкой «Зарница-Премия».

Приложение 1

к Положению о проведении Окружного финала военно-спортивной игры «Зарница-2014»

**ЗАЯВКА**

**на участие в Окружном финале военно-спортивной игры «Зарница-2014»**

Команда «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

название

муниципального района (городского округа) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **п/п** | **Фамилия, имя, отчество**  **(полностью)** | **Дата рождения**  **(число, месяц, год)** | **Паспортные данные** | **Домашний адрес** | **Допуск врача к соревнованиям\*** |
| 1. |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |  |

\* печать и роспись врача по каждому участнику отдельно.

Всего допущено к конкурсам и соревнованиям \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ человек\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись врача)

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, имя, отчество, должность, место работы, домашний адрес, паспортные данные, дата рождения)

Командир \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, имя, отчество, класс/группа)

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2014 года

Руководитель направляющей организации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

М.П. (подпись, расшифровка подписи)

Приложение 2

к Положению о проведении Окружного финала военно-спортивной игры «Зарница-2014»

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(название команды; представляемый город, район)

направленными на Окружной финал военно-спортивной игры «Зарница-2014», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время финала игры «Зарница-2014».
2. Меры предосторожности при перемещении на транспорте и пешком.
3. Меры безопасности во время соревнований.
4. Противопожарная безопасность.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Фамилия, имя, отчество** | **Личная подпись** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, имя, отчество, должность, место работы)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приказом № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ назначен ответственным в пути и во время проведения финала игры «Зарница-2014» за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, имя, отчество, должность, место работы)

Подпись руководителя учреждения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

М.П.

Приложение 3

к Положению о проведении Окружного финала военно-спортивной игры «Зарница-2014»

**Командное снаряжение**

1. Знамя (флаг, штандарт);

2. Атрибуты знаменной группы.

3. Санитарная сумка с медикаментами.\*

4. Компас.

5. Символика клуба, объединения или игры.

**Личное снаряжение.**

1. Комплекты формы одежды – парадной, повседневной (летний и зимний камуфляж).

2. Обувь для полевых и строевых занятий.

3. Спортивная и сменная обувь (с белой подошвой, либо подошвой, не оставляющей следов).

4. Спортивная одежда для помещений.

5. Символика клуба, объединения или игры (нарукавная или нагрудная нашивка).

6. Перчатки.

7. Рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.д.).

8. Блокнот, карандаш, фломастеры, авторучка.

9. Комплект теплой одежды для игры на местности.

10. Полотенца.

11. Средства личной гигиены.

# *\*Примечание*: в санитарной сумке должна быть:

- бинт марлевый в упаковке 5х10 - 3 шт.

7х14 - 3 шт.

- салфетка марлевая - - 1 упак.

- ватно-марлевая повязка - - 2 шт.

- ножницы - - 1 шт.

- жгут и заготовка для жгута-закрутки - - по 1 шт.

- косынка - - 1 шт.

- аптечка (необходимые средства для оказания медицинской помощи и обработки ран: перекись водорода, нашатырный спирт, пластырь, йод, зелёнка, медицинские препараты от головной боли, от боли в желудке и т.д.)

- карандаш и бумага.

Приложение 4

к Положению о проведении Окружного финала военно-спортивной игры «Зарница-2014»

**Тексты строевых песен для проведения конкурса**

***«Статен, строен, уважения достоин!»***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **В путь**   |  | | --- | | Путь далёк у нас с тобою,  Веселей, солдат, гляди!  Вьётся, вьётся знамя полковое,  Командиры впереди.   Солдаты, в путь, в путь, в путь!  А для тебя, родная,  Есть почта полевая.  Прощай! Труба зовёт,  Солдаты - в поход!   Каждый воин, парень бравый,  Смотрит соколом в строю.  Породнились мы со славой,  Славу добыли в бою.   Пусть враги запомнят это:  Не грозим, а говорим.  Мы прошли с тобой полсвета.  Если надо - повторим.   Солдаты, в путь, в путь, в путь!  А для тебя, родная,  Есть почта полевая.  Прощай! Труба зовёт,  Солдаты - в поход!  А теперь для нас настали Дни учёбы и труда. Год за годом только процветали  Наши сёла-города!  Солдаты, в путь, в путь, в путь!  А для тебя, родная,  Есть почта полевая.  Прощай! Труба зовёт,  Солдаты - в поход! |   **Последний бой**  Мы так давно, мы так давно не отдыхали.  Нам было просто не до отдыха с тобой.  Мы пол-Европы по-пластунски пропахали,  И завтра, завтра, наконец, последний бой.  Еще немного, еще чуть-чуть,  Последний бой - он трудный самый.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму.  Четвертый год нам нет житья от этих фрицев,  Четвертый год соленый пот и кровь рекой,  А мне б в девчоночку в хорошую влюбиться,  А мне б до Родины дотронуться рукой.  Еще немного, еще чуть-чуть,  Последний бой - он трудный самый.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму.  Последний раз сойдемся завтра в рукопашной,  Последний раз России сможем послужить,  А за нее и помереть совсем не страшно,  Хоть каждый все-таки надеется дожить.  Еще немного, еще чуть-чуть,  Последний бой - он трудный самый.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму.  А я в Россию, домой, хочу,  Я так давно не видел маму. | **Нам нужна одна Победа**  Здесь птицы не поют,  Деревья не растут.  И только мы к плечу плечо  Врастаем в землю тут.  Горит и кружится планета,  Над нашей Родиною дым.  И, значит, нам нужна одна победа,  Одна на всех. Мы за ценой не постоим!  Одна на всех. Мы за ценой не постоим!  Припев:  Нас ждет огонь смертельный,  И все ж бессилен он.  Сомненья прочь:  Уходит в ночь  Отдельный  Десятый наш  Десантный батальон.  Лишь только бой угас,  Звучит другой приказ.  И почтальон сойдет с ума,  Разыскивая нас.  Взлетает красная ракета,  Бьет пулемет, неутомим .  И, значит, нам нужна одна победа,  Одна на всех. Мы за ценой не постоим!  От Курска и Орла  Война нас довела  До самых вражеских ворот.  Такие брат дела...  Когда-нибудь мы вспомним это  И не поверится самим,  А нынче нам нужна одна победа,  Одна на всех. Мы за ценой не постоим!  **Катюша**  Расцветали яблони и груши,  Поплыли туманы над рекой.  Выходила на берег Катюша,  На высокий берег на крутой.  Выходила, песню заводила  Про степного, сизого орла,  Про того, которого любила,  Про того, чьи письма берегла.  Он ты, песня, песенка девичья,  Ты лети за ясным солнцем вслед.  И бойцу на дальнем пограничье  От Катюши передай привет.  Пусть он вспомнит девушку простую,  Пусть услышит, как она поет,  Пусть он землю бережет родную,  А любовь Катюша сбережет.  Расцветали яблони и груши,  Поплыли туманы над рекой.  Выходила на берег Катюша,  На высокий берег на крутой. |

|  |  |
| --- | --- |
| **День Победы**  День Победы, как он был от нас далек  Как в костре потухшем таял уголек  Были версты, обгорелые в пыли  Этот день мы приближали как могли  Этот День Победы, порохом пропах  Этот праздник с сединою на висках  Эта радость со слезами на глазах  День Победы День Победы  День Победы  Дни и ночи у мартеновских печей  Не смыкала наша Родина очей  Дни и ночи битву трудную вели  Этот день мы приближали как могли  Этот День Победы порохом пропах  Этот праздник с сединою на висках  Эта радость со слезами на глазах  День Победы День Победы  День Победы  Здравствуй, мама, возвратились мы не все  Босиком бы пробежаться по росе  Пол-Европы, прошагали полЗемли  Этот день мы приближали как могли  Этот День Победы порохом пропах  Этот праздник с сединою на висках  Эта радость со слезами на глазах  День Победы День Победы  День Победы  Этот День Победы порохом пропах  Этот праздник с сединою на висках  Эта радость со слезами на глазах  День Победы День Победы  День Победы День Победы | **У солдата выходной**  У солдата выходной пуговицы в ряд  Ярче солнечного дня золотом горят  Часовые на посту в городе весна  Проводи нас до ворот  Товарищ старшина товарищ старшина  Идет солдат по городу по незнакомой улице  И от улыбок девичьих вся улица светла  Не обижайтесь девушки но для солдата главное  Чтобы его далекая любимая ждала  А солдат попьет кваску купит эскимо  Никуда не торопясь выйдет из кино  Карусель его помчит музыкой звеня  И в запасе у него  Останется полдня останется полдня  Идет солдат по городу по незнакомой улице  И от улыбок девичьих вся улица светла  Не обижайтесь девушки но для солдата главное  Чтобы его далекая любимая ждала  Где любимая живет липы шелестят  И садится в карусель не ее солдат  Но другие ни к чему все до одного  Если только верно ждешь  Солдата своего солдата своего  Идет солдат по городу по незнакомой улице  И от улыбок девичьих вся улица светла  Не обижайтесь девушки но для солдата главное  Чтобы его далекая любимая ждала  Идет солдат по городу по незнакомой улице  И от улыбок девичьих вся улица светла  Не обижайтесь девушки но для солдата главное  Чтобы его далекая любимая ждала. |